

(M/W)

# 3D ARTIST GAME/REALTIME

**PRAKTIKUM / VOLLZEIT**

Wir suchen ab März 2018 eine(n) Praktikant(in) 3D Game/Realtime für die Dauer von 6 Monaten

## DEIN PROFIL:

- Du absolvierst ein Studium im Bereich audiovisuelle Medien, Medieninformatik oder in einem vergleichbaren Bereich
- Kenntnisse in Adobe Photoshop sowie Autodesk Maya, 3DsMax, Unreal Engine
- Begeisterung für Automotive und Fotografie

## DEINE AUFGABEN:

- Als Teil eines innovativen Teams arbeitest Du mit bei der Erstellung virtueller Applikationen
- Du bist in das Tagesgeschäft eingebunden und erhältst so einen umfassenden Einblick in den Bereich 3D-Virtualisierung
- Du unterstützt die 3D Artists bei der Erstellung interaktiver Applikationen
- Neben o.g. Aufgabengebiet orientiert sich der Fokus Deiner Tätigkeiten individuell an Deinen Fähigkeiten

## WIR BIETEN:

- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege
- Abwechslungsreiche Firmenveranstaltungen und wöchentlicher Team-Lunch

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // [job@staudstudios.com](mailto:job@staudstudios.com).  
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter  
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!