

(M/W/X)

LEAD SOFTWARE DEVELOPER

VOLLZEIT

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen Lead Software Developer (m/w/x).

DEIN PROFIL:

- Einschlägiges Studium in den Bereichen Informatik, Medieninformatik, Medientechnik bzw. vergleichbare berufliche Erfahrung
- 5+ Jahre Erfahrung in der Programmierung/Software-Entwicklung
- Erfahrung im Entwurf und der Pflege von Software Architekturen
- Tiefgehende Kenntnisse in der Theorie und Anwendung von Entwurfsmustern (Design Patterns)
- Erfahrung in der Entwicklung interaktiver Applikationen mit Game Engines – vorzugsweise Unreal Engine 4
- Motivation, ein Team von Entwicklern zu leiten und dieses in Besprechungen und Workshops innerhalb des Unternehmens zu vertreten

DEINE AUFGABEN:

- Leitung eines Entwickler-Teams
- Definition und Pflege von Entwicklungsstrukturen und -prozessen und Implementierungs-Richtlinien
- Architektur – Verantwortung über alle interaktiven Applikationen hinweg – mit Fokus auf saubere Strukturen, Schnittstellen und Wiederverwendbarkeit
- Überführung von Benutzeranforderungen in sinnvolle Entwicklungsaufgaben
- Beratung weniger erfahrener Entwickler bezüglich ihrer Implementierungs-Ansätze
- InHouse-Beratung von anderen Abteilungen und Stakeholdern
- Bei Bedarf und freier Kapazität auch die eigenständige Implementierung komplexer Bestandteile interaktiver Applikationen

VON VORTEIL:

- Erfahrung im Datenbank-Design und Administration
- Erfahrung mit CGI Workflows und Applikationen – z.B. Maya, 3ds Max etc.
- Praktische Erfahrung mit Python und C++

WIR BIETEN:

- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // job@staudstudios.com. Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit unter Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.