

(M/W)

# CGI PIPELINE DEVELOPER

**VOLLZEIT**

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen CGI Pipeline Developer (m/w).

## DEIN PROFIL:

- Einschlägiges Studium in den Bereichen Informatik, Medieninformatik, Medientechnik bzw. vergleichbare berufliche Erfahrung
- 2+ Jahre Erfahrung in der Konzipierung und Implementierung von Prozessen und Workflows im Rahmen von CGI-Produktionen
- 2+ Jahre Erfahrung in der Programmierung mit Python
- Erfahrung mit Workflows und APIs bestimmter CGI Applikationen – z.B. Maya, 3ds Max, VRED, Nuke

## DEINE AUFGABEN:

- Konzipierung und Implementierung der CGI Pipeline
- Enge Zusammenarbeit mit den Produktions-Teams zur Konzipierung grundsätzlicher und projektspezifischer Prozesse, Tools und Workflows
- Beratung der Produktions-Leitung bezüglich Pipeline spezifischer Entscheidungen

## VON VORTEIL:

- Erfahrung im Datenbank-Design und Administration
- Kenntnisse in der Theorie und Anwendung von Entwurfsmustern (Design Patterns)
- Praktische Erfahrung mit C++ und Qt
- Erfahrung in der Editor-Automatisierung von Unreal Engine 4

## WIR BIETEN:

- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // [job@staudstudios.com](mailto:job@staudstudios.com). Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit unter Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.