



(M/W)

3D ARTIST GAME/REALTIME

VOLLZEIT

Für den neu entstehenden Bereich Interactive suchen wir ab sofort einen 3D Artist - Game/Realtime.

DEIN PROFIL:

- Einschlägige Erfahrung in der Entwicklung mit Unreal Engine 4
- Erfahrungen im Aufbau interaktiver Anwendungen, inkl. Modelling, Texturing, Lighting und Rendering
- Vorerfahrung in Animation, Fluids, Particles, sowie Scripting/Blueprint sind von Vorteil
- Eigenständiges und strukturiertes Arbeiten
- Detailorientierung und hoher Qualitätsanspruch

DEINE AUFGABEN:

- Konzipierung, Erstellung und Ausarbeitung von Game Assets
- Inszenierung bestehender Assets
- Durchführung bzw. Steuerung von Modelling, Texturing/Material- Erzeugung, Lighting und Animation
- Erzeugung von Effekten
- Berücksichtigung der spezifischen Anforderungen von Desktop, VR und Mobile
- Performance-Optimierung

WIR BIETEN:

- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // job@staudstudios.com.
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!