



(M/W)

3D-ARTIST/ CG DESIGNER

VOLLZEIT

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) 3D-Artist/CG Designer(in)

DEIN PROFIL:

- Mehrjährige Berufserfahrung mit 3dsmax, Vray, ggf. Substance Painter/Designer
- Idealerweise Vorkenntnisse in der Visualisierung von Assets für den Automotive Bereich
- Ein gutes gestalterischen Verständnis für Licht, Materialien und Formen
- Eigenständiges und strukturiertes Arbeiten
- Motiviert, sich in neue Prozesse und Software einzuarbeiten

DEINE AUFGABEN:

- Shading und Lighting von Fahrzeugen
- Modelling von 3D-Assets (Environments)
- Erstellung fotorealistischer Renderings im Bereich Automobilvisualisierung
- Weiterentwicklung des Workflows und der Produktionspipeline

WIR BIETEN:

- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // job@staudstudios.com.
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!