



(M/W)
UX KONZEPTER
VOLLZEIT

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) UX Konzepter(in) für unseren Interactive Bereich in Festanstellung.

DEIN PROFIL:

- Abgeschlossenes Studium oder vergleichbare Ausbildung im Bereich Game Design, Interaktionsdesign, Mediengestaltung o.ä.
- Einschlägige Erfahrung in der Konzeption interaktiver Anwendungen
- Ausgeprägte Kreativität und hoher Qualitätsanspruch
- Eigenständiges und strukturiertes Arbeiten
- Zuverlässigkeit, Belastbarkeit, Flexibilität und ein hohes Maß an Verantwortungsbewusstsein
- Sehr gute Kommunikations- und Teamfähigkeit

DEINE AUFGABEN:

- Ausarbeitung kreativer Ideen und Konzepte für interaktive Anwendungen
- Entwicklung von Interaktionskonzepten, Wireframes etc., im Sinne der besten User Experience
- Ausarbeitung der Konzepte bis hin zur Formulierung von Anforderungen für die technische Umsetzung
- Zusammenarbeit in einem Interdisziplinären Team aus Strategen, Beratern und Designern
- Interne und externe Konzeptpräsentation
- Ständige Weiterbildung in den Bereichen Interaktion und Gaming
- Abnahme und Qualitätskontrolle

WIR BIETEN:

- Festanstellung
- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // job@staudstudios.com.
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!