

(M/W)

# ANIMATION ARTIST

VOLLZEIT

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) Animation Artist(in) für unseren 3D & Interactive Bereich in Festanstellung.

## DEIN PROFIL:

- Abgeschlossenes Studium oder Ausbildung im Bereich 3D
- Einschlägige Erfahrung im Umgang mit Autodesk Maya
- Erfahrung im Umgang mit der Unreal Engine sind von Vorteil
- Erfahrungen in Rigging und Animation von Fahrzeugen
- Sehr gutes technisches Verständnis und eine hohe Affinität zur Automobilbranche
- Eigenständiges und strukturiertes Arbeiten
- Detailorientierung und hoher Qualitätsanspruch
- Teamfähigkeit, Engagement und Belastbarkeit

## DEINE AUFGABEN:

- Mitarbeit in der Previz- und Concept Phase, sowie bei der Entwicklung von Animatics
- Mitentwicklung von Look&Feel, sowie Dramaturgie für Animationen, hauptsächlich im Automobilbereich
- Animation von Assets und Kamerafahrten für Film und Interactive
- Stetige Weiterentwicklung des Workflows und der Produktionspipeline im 3D Bereich
- Bau von Riggs (speziell Fahrzeugteile, wie Motor, Fahrwerk, etc.)
- Selbstständige Durchführung bzw. Steuerung von Rigging, Animation, usw.

## WIR BIETEN:

- Festanstellung
- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // [job@staudstudios.com](mailto:job@staudstudios.com).  
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter  
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!