

(M/W/X)

SOFTWARE DEVELOPER

**VOLLZEIT
FEST/FREI**

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen Software Developer für unseren Interactive Bereich in Festanstellung oder auf freiberuflicher Basis.

DEIN PROFIL:

- Studium der Informatik (B.Sc.) oder vergleichbare Ausbildung
- Einschlägige Erfahrung mit Unreal Engine 4
- sichere generelle Programmier-Kennntnis
- Teamfähigkeit und Eigenständigkeit

DEINE AUFGABEN:

- Ablauflogiken scripten
- UI grafisch aufsetzen und ggf. animieren
- UI programmieren (Blueprints), dynamische Inhalte anzeigen, Inputs weiterleiten etc.
- Ansteuerung von Shadern und dynamischen Material Instanzen
- Animation Blueprint Logik anlegen
- Tätigkeiten eines Technical Artist (bspw. visuelle Effekte erzeugen)
- Fremde Codes lesen, verstehen und warten

VON VORTEIL:

- Erfahrung mit Datenbanken & Datenaustausch (z.B. mit .csv, .json)
- Erfahrung mit Maya, Photoshop, Substance, Visual Studio
- C++ Kenntnisse
- Du kennst Dich aus in Software Engineering Patterns
- Python Scripting für Automatisierung und Pipeline

WIR BIETEN:

- Festanstellung oder die Möglichkeit auf freier Basis zu arbeiten
- Ein progressives und innovatives Unternehmen
- Eine faire und leistungsgerechte Vergütung
- Einen modernen Arbeitsplatz in einem motivierten sympathischen Team
- Angenehme Arbeitsatmosphäre und kurze Entscheidungswege

Bitte sende uns Deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins an:

STAUD STUDIOS GmbH // Helen Rex // job@staudstudios.com.
Für telefonische Rückfragen stehen wir jederzeit gerne unter
Tel: +49 7152 97 99 3-98 zur Verfügung.

Wir freuen uns darauf Dich kennenzulernen!